

Lars Konzack  
Lektor, Lektor  
Institut for Informationsstudier - Teknologi og service  
Institut for Informationsstudier - Forskning

Postadresse:  
Søndre Campus, bygn. 4, Njalsgade 76, 2300 København S  
4A-2-64  
E-mail: mtw296@iva.ku.dk, konzack@hum.ku.dk  
Telefon: 98773021, +45 35 32 13 06



## Publikationer

### **Theoretical Foundation for Industrial Gamification**

Konzack, Lars & Højsted, Anders, 22 okt. 2022, s. 1-11. 11 s.

### **A European Superman**

Konzack, Lars, 29 maj 2021, *Adapting Superman: Essays on the Transmedia Man of Steel*. Darowski, J. (red.). McFarland, s. 101-109

### **QAnon-shamanen: Kongresstormens uhyre**

Konzack, Lars, 12 jan. 2021, kommunikationsforum.dk.

### **Denmark**

Konzack, Lars, 2021, *Encyclopedia of Video Games: The Culture, Technology, and Art of Gaming, Second Edition*. Santa Barbara: ABC-CLIO, s. 253-254

### **The Journey of Niels Klim to the World Underground by Ludvig Holberg: Subcreation and Social Criticism**

Konzack, Lars, 2021, *Exploring Imaginary Worlds: Essays on Media, Structure, and Subcreation*. Wolf, M. J. P. (red.). New York and London: Routledge, s. 7-20 14 s.

### **CP KELCO OPERATOR GAMIFICATION**

Konzack, Lars & Højsted, Anders, 15 jan. 2020, 9 s.

### **QAnon, et djævelsk spil**

Konzack, Lars, 2020

### **Internet Phenomenon**

Konzack, Lars, 2019, *Advanced Methodologies and Technologies in Network Architecture, Mobile Computing, and Data Analytics*. Khosrow-Pour, M. (red.). Hershey, PA: IGI global, s. 1754-1762 8 s.

### **Litteratursurvey - Kanon, læsevaner og forfatterskab**

Konzack, Lars, Høyrup, H., Roued, Henriette & Johannessen, L. K., 8 okt. 2018, København: Center for kulturpolitiske studier. Københavns Universitet. 67 s.

### **Farvel emoji :-( Goddag animoji**

Konzack, Lars, 17 jan. 2018, kommunikationsforum.dk.

### **Escapism**

Konzack, Lars, 2018, *The Routledge Companion to Imaginary Worlds*. Wolf, M. J. P. (red.). New York, NY: Routledge, s. 246-255 10 s.

### **Internet Phenomenon**

Konzack, Lars, 2018, *Encyclopedia of Information Science and Technology*. Khosrow-Pour, M. (red.). Fourth Edition udg. Hershey, PA: IGI global, s. 8015-8022 8 s.

### **Subcreation**

Konzack, Lars, 2018, *The Routledge Companion to Imaginary Worlds*. Wolf, M. J. P. (red.). New York, NY: Routledge, s. 209-215 6 s.

### **Transmediality**

Konzack, Lars, 2018, *The Routledge Companion to Imaginary Worlds*. Wolf, M. J. P. (red.). New York, NY: Routledge, s. 134-140 7 s.

### **Ødelæg alt muligt med et bogstav**

Konzack, Lars, 27 sep. 2017

### **An Hero an the Trolls**

Konzack, Lars, 2017, *The Digital Media Reader: Media, Culture, Society and Politics in the Digital Age*. Wales: The Crocels Press Limited, s. 155-178 21 s.

### **Anmeldelse: Anne Gjelsvik & Rikke Schubart : Women of ice and fire: Gender, Game of Thrones, and multiple media engagements, New York/London: Bloomsbury, 2016**

Konzack, Lars, 2017, I: *MedieKultur: Journal of media and communication research*. Vol. 33, No. 62, s. 138-9 2 s.

### **The Guy Fawkes Mask as Visual Communication of the Internet Group Anonymous**

Konzack, Lars, 2017, *The Digital Media Reader: Media, Culture, Society and Politics in the Digital Age*. Wales: The Crocels Press Limited, s. 113-130 18 s.

### **The Subcreation of J. R. R. Tolkien's Middle-earth and How It Became Transmedial Culture**

Konzack, Lars, 2017, *Revisiting Imaginary Worlds: A Subcreation Studies Anthology*. Wolf, M. (red.). Routledge, s. 69-82 14 s.

### **Viking re-enactment**

Konzack, Lars, 2017, *Participatory Heritage*. Roued-Cunliffe, H. & Copeland, A. (red.). London, UK: Facet Publishing, s. 37-46 10 s.

### **Nostalgitrip med Pikachu**

Konzack, Lars, 9 aug. 2016

### **Democracy. Who Cares?**

Høyrup, H. & Konzack, Lars, jun. 2016, I: *Scandinavian Library Quarterly*. 49, 1-2, s. 38 1 s.

### **Hvad vil du helst have: Krig eller overvågning?**

Konzack, Lars, 20 apr. 2016

### **Computer Game Criticism: A Method for Computer Game Analysis**

Konzack, Lars, 13 apr. 2016, *Video Games and Gaming Culture*. London: Routledge, Bind II, part 5. s. 89-100 11 s.

### **Mark Rein•Hagen's Foundational Influence on 21st Century Vampiric Media**

Konzack, Lars, 6 nov. 2015, I: *Akademisk kvarter*. 11, 11, s. 115-28 14 s.

### **Case-Studie af Fredericia Battle 1849: Oplevelsesøkonomiens diskursive praksis**

Konzack, Lars, okt. 2015, *MoOZ Mobile OplevelsesZoner: Mobile medier, mobile brugere, mobile oplevelser*. Smed, S., Østergaard, C. & Jensen, J. (red.). 1 udg. Aalborg: Aalborg Universitetsforlag, s. 523-532 10 s. (ExCITE-serien; Nr. 8).

### **Livet er kort. Pas på dine data**

Konzack, Lars, 2 sep. 2015

### **Scandinavia**

Konzack, Lars, maj 2015, *Video Games Around the World*. Wolf, M. J. P. (red.). 1 udg. Mass., MA: MIT Press, s. 451-467 17 s.

### **An Hero and the Trolls**

Konzack, Lars, 2015, I: *International Journal of Internet Trolling and Online Participation*. 1, 2, s. 5-24 20 s.

### **Meme Fame**

Konzack, Lars, 2015, I: *Nordisk Tidsskrift for Informationsvidenskab og Kulturformidling*. 4, 2, s. 45-52 8 s.

### **The Guy Fawkes Mask as Visual Communication of the Internet Group Anonymous**

Konzack, Lars, 2015, I: *International Journal of Internet Trolling and Online Participation*. 1, 2, s. 53-68 16 s.

### **The Wunderkammer-Gesamtkunstwerk Model: A Framework for Role-Playing Game Analysis and Design**

Konzack, Lars, 2015

### **Forcerede memes**

Konzack, Lars, 11 nov. 2014, I: [www.kommunikationsforum.dk](http://www.kommunikationsforum.dk).

### **Memes – pas på hvad du siger! Seks gyldne regler for din meme-kampagne**

Konzack, Lars, 11 nov. 2014, I: [www.kommunikationsforum.dk](http://www.kommunikationsforum.dk).

### **Ludologiens historie: Middelalderens legeteori**

Konzack, Lars, nov. 2014, I: *Rollespil*. 23, s. 31-33 3 s.

### **Den fantastiske kanon fylder ti år**

Konzack, Lars, 22 sep. 2014, I: *KommunikationsForum*.

### **Lannister som statsminister: Game of Thrones som politik**

Konzack, Lars, 23 apr. 2014, I: [www.kommunikationsforum.dk](http://www.kommunikationsforum.dk).

### **Facebook: Fra social netværk til metamedie: Anmeldelse af Lars Konzack**

Konzack, Lars, 2014, I: *Nordisk Tidsskrift for Informationsvidenskab og Kulturformidling*. 2, 3, s. 55-58 4 s.

### **Internet memes**

Konzack, Lars, 2014, *Encyclopedia of Information Science and Technology*. Khosrow-Pour, M. (red.). 3 udg. Hershey PA, USA : IGI Global/Information Science Reference, Bind V. s. 3770-3776 7 s.

### **The Cultural History of LEGO**

Konzack, Lars, 2014, *LEGO Studies: Examining the Building Blocks of a Transmedial Phenomenon*. Wolf, M. J. P. (red.). Routledge, s. 1-14 15 s.

### **The Origins of Geek Culture: Perspectives on a Parallel Intellectual Milieu**

Konzack, Lars, 2014, *Wyrd Con Companion Book 2014*. Bowman, S. L. (red.). Costa Mesa: WyrdCon , s. 52-59 8 s. 4

### **Til minde om Michael Erik Næsby (1960-2014)**

Konzack, Lars, 2014, I: *Himmelskibet: Magasinet for Fantastik*. 39, s. 50 1 s.

### **Video Game Genres**

Konzack, Lars, 2014, *Encyclopedia of Information Science and Technology, Third Edition*. Khosrow-Pour, M. (red.). Hershey PA, USA: IGI Global/Information Science Reference, Bind IV. s. 3070-3076 7 s.

### **A Characterology of Tabletop Role-Playing Games: A Textual Analysis of Character Sheets**

Konzack, Lars, 30 dec. 2013, *WyrdCon Companion Book 2013*. Bowman, S. (red.). Los Angeles, CA, s. 86-93 8 s.

### **GoT: Tårene triller og nørderne sejrer**

Konzack, Lars, 12 jun. 2013

### **To GIF or not to GIF: Animerede GIF'er og memer anmeldt**

Konzack, Lars, 13 mar. 2013

### **Facebook: Fra socialt netværk til metamedie**

Konzack, Lars, 2013, I: *Nordisk Tidsskrift for Informationsvidenskab og Kulturformidling*. 2, 3, s. 55-57 3 s.

### **Bliv nørd**

Konzack, Lars, 11 jun. 2012

### **X is now a meme**

Konzack, Lars, 23 maj 2012

### **A©TA: - sikring eller trussel**

Konzack, Lars, mar. 2012, I: *Danmarks Biblioteker*. 2012, 2, s. 10-11 2 s.

### **Europe (Western)**

Konzack, Lars, 2012, *Encyclopedia of Video Games: The Culture, Technology, and Art of Gaming*. Wolf, M. J. P. (red.). 1 udg. Santa Barbara/Denver/Oxford: ABC-CLIO/Greenwood, Bind 1. s. 200-203 3 s.

### **Fredericia Battle 1849: Spiltest af et location-based. alternate reality, pervasive role-playing game**

Konzack, Lars, 2012, *kommunikation med børn: - Leg, læring og medier i et produktperspektiv*. 1 udg. Vejle: Spinderihallerne, s. 89-97 9 s.

### **Pac-Man**

Konzack, Lars, 2012, *Encyclopedia of Video Games: The Culture, Technology, and Art of Gaming: The Culture, Technology, and Art of Gaming*. Wolf, M. J. P. (red.). 1 udg. Santa Barbara/Denver/Oxford: ABC-CLIO/Greenwood, Bind 2. s. 472-4 2 s.

### **Pan European Game Information (PEGI) system**

Konzack, Lars, 2012, *Encyclopedia of Video Games: The Culture, Technology, and Art of Gaming*. Wolf, M. J. P. (red.). 1 udg. Santa Barbara/Denver/Oxford: ABC-CLIO/Greenwood, Bind 2. s. 474-6 2 s.

### **Video game studies**

Konzack, Lars & Wolf, M. J. P., 2012, *Encyclopedia of Video Games: The Culture, Technology, and Art of Gaming*. 1 udg. Santa Barbara/Denver/Oxford, Bind 2. s. 672-4 2 s.

## **Aktiviteter**

### **Forskning til Morgenmad**

Højsted, Anders (Andet) & Konzack, Lars (Andet)  
23 nov. 2022

### **ECREA 2022: 9th European Communication Conference**

Konzack, Lars (Deltager)  
19 okt. 2022 → 22 okt. 2022

**High Score**

Konzack, Lars (Inviteret foredragsholder)  
23 sep. 2022

**High Score**

Konzack, Lars (Inviteret foredragsholder)  
22 sep. 2022

**High Score**

Konzack, Lars (Inviteret foredragsholder)  
21 sep. 2022

**Historical Truth in Videogames**

Konzack, Lars (Deltager)  
26 maj 2021

**Cybersikkerhed**

Konzack, Lars (Deltager)  
27 apr. 2021

**Konspirationsteorier**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
2 feb. 2021

**AGAVE Projektsamarbejde**

Højsted, Anders (Deltager) & Konzack, Lars (Deltager)  
1 feb. 2021 → 31 jul. 2021

**The Limits of Subcreation**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
6 jul. 2020

**Lecture about Anonymous**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
13 sep. 2019

**Anonymous' Storhed og Fald**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
14 mar. 2019

**A European Superman**

Konzack, Lars (Oplægsholder)  
6 dec. 2018

**Superheroes Beyond**

Konzack, Lars (Deltager)  
6 dec. 2018 → 8 dec. 2018

**Seminar on business models and design in game development**

Konzack, Lars (Arrangør)  
16 nov. 2018

**Nørdkulturens oprindelse**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
8 nov. 2018

**BIOPRO Projektsamarbejde**

Konzack, Lars (Deltager) & Højsted, Anders (Deltager)  
1 maj 2018 → 30 nov. 2019

**BIOPRO samarbejde**

Konzack, Lars (Deltager) & Højsted, Anders (Deltager)  
1 maj 2018 → 30 nov. 2019

**Keynote: Self-Grooming and Subcreation Blindness**

Konzack, Lars (Keynote)  
11 apr. 2018 → 13 apr. 2018

**Fandom Origins: The great divide**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
3 sep. 2017

**H.P. Lovecraft and science fiction**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
7 maj 2017

**Oplæg til filmen Zero Days**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
18 aug. 2016

**Oplæg til filmen Zero Days**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
16 aug. 2016

**Dannelse og læselyst (Ekstern organisation)**

Konzack, Lars (Medlem)  
maj 2016 → nov. 2016

**Studienævnet IVA (Ekstern organisation)**

Konzack, Lars (Medlem)  
2016 → 2020

**The Fantastic in a Transmedia Era**

Konzack, Lars (Taler)  
24 nov. 2015 → 25 nov. 2015

**Nye fænomener på nettet i et kulturelt perspektiv**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
22 okt. 2015

**Nørdkulturens oprindelse: Origins of Geek Culture**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
17 okt. 2015

**DiGRA 2015**

Konzack, Lars (Taler)  
14 maj 2015 → 17 maj 2015

**Social Media**

Konzack, Lars (Arrangør)  
5 maj 2015 → 6 maj 2015

**SMiD Årsmøde 2014**

Konzack, Lars (Deltager)  
30 okt. 2014 → 31 okt. 2014

**Games and Culture: A Journal of Interactive Media (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)  
9 sep. 2014 → 2017

**Fantasticon 2014**

Konzack, Lars (Taler)  
14 jun. 2014 → 15 jun. 2014

**CCC-seminar**

Konzack, Lars (Arrangør)  
24 apr. 2013

**Expressing Philosophical Ideas through Game Mechanics in Video Games**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
24 apr. 2013

**Netgeneration og nørdkultur**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
23 apr. 2013

**Peer review of three papers for CoLIS 8 conference (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)  
15 apr. 2013

**Peer review of six papers for the ICHI 2013 conference (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)  
25 mar. 2013

**Fagkyndigt udvalg til bedømmelse af Ph. D.-stipendiat (Ekstern organisation)**

Konzack, Lars (Medlem)  
6 nov. 2012 → 3 dec. 2012

**Kvalificeret spilformidling**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
18 sep. 2012

**Kandidatuddannelsesgruppe (Ekstern organisation)**

Konzack, Lars (Medlem)  
14 sep. 2012 → 15 nov. 2012

**Netgenerationen**

Konzack, Lars (Foredragsholder)  
13 aug. 2012

**Game and Entertainment Technologies 2012 (GET 2012) (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)

15 jun. 2012

**IPad: Brugeroplevelse og Medieforståelse (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)

jun. 2012

**Anonymous**

Konzack, Lars (Foredragsholder)

15 maj 2012

**Spilforståelse**

Konzack, Lars (Foredragsholder)

15 maj 2012

**Fantastik**

Konzack, Lars (Foredragsholder)

14 maj 2012

**Role-Playing in Games**

Konzack, Lars (Taler)

10 apr. 2012 → 11 apr. 2012

**Level Up!**

Konzack, Lars (Deltager)

27 mar. 2012

**Review of Papers for the IADIS Interfaces and Human Computer Interaction 2012 (Tidsskrift)**

Konzack, Lars (Anmeldelsesredaktør)

23 mar. 2012

**A European Superman**

Konzack, Lars (Andet)

30 nov. 2010